

## MAKE IT fördert

- Kreativität
- analytische Fähigkeiten
- Problemlösungskompetenzen
- Teamfähigkeit
- unternehmerisches Denken

Dabei orientieren wir uns am Rahmenlehrplan des Faches **WAT** und am **Landeskonzept für Berufs- und Studienorientierung**.

## Kontakt

Eva Kampmeyer  
M [eva.kampmeyer@schule-plus.de](mailto:eva.kampmeyer@schule-plus.de)  
T 030 / 6349987-06

Studio2B GmbH  
Ringbahnstraße 34 | 12099 Berlin  
[www.schule-plus.de](http://www.schule-plus.de) | [www.makeit.org](http://www.makeit.org)

SchulePLUS ist ein Programm der Studio2B GmbH.



## Digitales Tüfteln direkt an Ihrer Schule

8. – 13. JAHRGANG

- Roboter programmieren
- smarte Geräte bauen
- Produkte digital entwickeln
- Ideen kreativ vermarkten

EIN KOOPERATIONSPROJEKT VON

## Digitale Werkzeuge für die Berufswelt



Schülerinnen und Schüler (Kl. 8–10)

- gestalten Objekte für den 3D-Druck
  - programmieren Roboter
  - beheben Fehler im Game Design
  - erfinden Smart-Home-Lösungen
- › verwendete Tools:  
MaKey MaKey, Scratch, Doodle3D,  
Little Bits und mBot

## Produkte designen und vermarkten



Schülerinnen und Schüler (Kl. 10–13)

- entwerfen Produkte digital im Team
  - gestalten Materialien mit CAD-Software
  - lernen 3D-Drucktechniken kennen
  - erleben Phasen der Produktentwicklung
- › verwendete Tools:  
Tinkercad, InShot

## Durchführungsformate



- Projektstage
  - Wandertage
  - weitere Formate in Absprache möglich
- › Durchführung direkt an Ihrer Schule
- › Gerne planen wir individuell nach Ihren Bedürfnissen.

---

**Wir unterstützen Ihre Schülerinnen und Schüler auf dem Weg in die digitale Zukunft.**

---